Cosas que les enseñare el jueves, con respecto al juego:

* Cambiar el icono cuando la aplicación se esté ejecutando
* Cambiar el título de la ventana
* Cambiar el icono del ejecutable:

1. Click derecho sobre el nombre del proyecto
2. Abrimos las propiedades
3. Cambiamos el nombre de ensamblado, por el que deseemos.
4. En la sección de recursos -> seleccionamos el icono y listo

* Cambiar el nombre del ejecutable (arriba está establecido)
* Decirle que para obtener el ejecutable de una aplicación únicamente nos vamos a bin🡪Debug🡪.exe
* Podemos correr la aplicación porque así la programamos, sin embargo, los programas más complejos dentro de su código inician algoritmos de instalación propios.

Notas: Para el próximo semestre hacer un bombemart y poner gemidos.